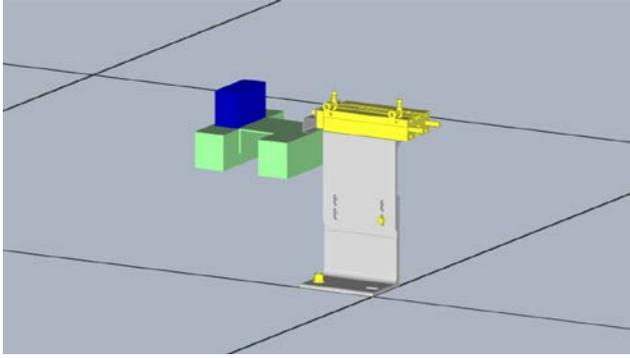
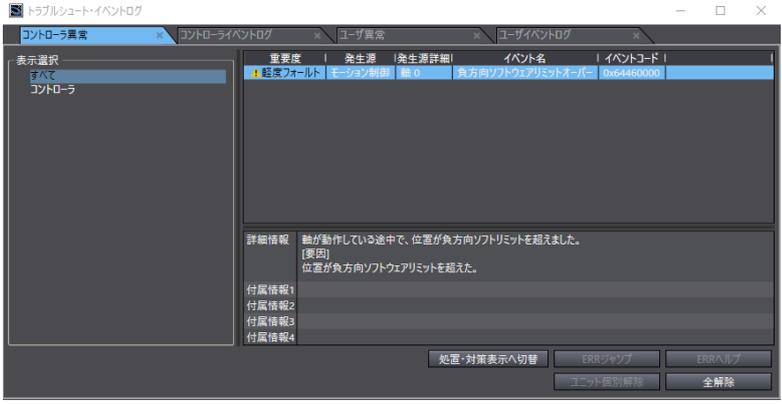


3D シミュレーション サンプルプログラム No.28	シリンダワークプッシャー機構
-----------------------------------	-----------------------

機能概要	手動動作、デモンストレーション動作を行います。	
3D 表示	 <p>CAD データ: 株式会社ミスミ inCAD Library No.000144 ワークプッシャー CAD データは、オムロンにて編集のうえ使用しています。編集方法は「Sysmac Studio 3D シミュレーション機能 オペレーションマニュアル」(SBCA-482)を参照ください。</p>	
ファイル名	3DSimulationSample_28_Part_pusher_using_cylinder_V1_00.smc2	
対象形式	Sysmac Studio(64bit 版)	形 SYSMAC-SE2□□□ Ver.1.40 以上
	Sysmac Studio 3D シミュレーション オプション	形 SYSMAC-SA4□□L-64
使用言語	ラダー言語	
使用機材	-	
機能説明	<ul style="list-style-type: none"> 「Execute_Manual_Push(BOOL)」を TRUE にすることで、出端に移動します。FALSE にすることで、戻端に移動します。 「Execute_Demo(BOOL)」を TRUE にすることで、デモンストレーション動作を行います。 	
Sysmac Studio で用意されているメカニカル機構の種類	エアシリンダ(シングルソレノイドタイプ)	
使用上の注意	<ul style="list-style-type: none"> 本サンプルプログラムは、3D シミュレーション専用です。本プログラムを実機では使用しないでください。 株式会社ミスミは部品を組合わせての販売は実施しておりません。また、部品を組合わせた場合の品質・正確性・機能・安全性・信頼性等は一切保証いたしません。 	
制限事項 その他	<ul style="list-style-type: none"> 本サンプルプログラムには、異常処理が含まれていません。異常発生時は、メニューバーより[ツール]-[トラブルシュート、イベントログ]を選択し、異常の[全解除]を実行してください。 	

使用例

1. ソレノイドスイッチを手動操作で ON/OFF します。

[ENG]Manual Operation : Turns the solenoid switch ON or OFF manually
 [JPN]手動運転: ソレノイドスイッチを手動操作でON/OFFします。

Variable: Execute_Manual_Push
 [ENG]When the value of this variable changes to TRUE, the cylinder moves to the forward end. When it changes to FALSE, the cylinder moves to the backward end.
 [JPN]TRUEにすると出端へ移動します。FALSEにすると戻端へ移動します。

[EN]True False
 [JPN]True False

2. デモンストレーション動作を実行します。

[ENG]Demonstration : Performs demonstration
 [JPN]デモ動作: デモ動作を実行します。

Variable: Execute_Demo
 [ENG]A demonstration is performed when the value of this variable changes to TRUE.
 [JPN]立ち上がり時にデモ動作を開始します。

(補足)
 3D 動作を確認するときは、メニューバーより[表示]—[3D 表示画面]を選択してください。
 「3D 表示画面」上で、動作確認ができます。

Sysmac Studio でプログラムのシミュレーション実行後、メカニカル機構の仮想出力用スクリプトを実行してください。マルチビューエクスプローラより[ApplicationManager0]—[構成・設定]—[3D 表示]—[_VirtualOutputSequence_new_Controller_0]を開いて、メカニカル機構の仮想出力用スクリプトを実行します。

関連マニュアル

「Sysmac Studio Version 1 オペレーションマニュアル」(SBCA-470)
 「Sysmac Studio 3D シミュレーション機能 オペレーションマニュアル」(SBCA-482)

■変数テーブル

【INPUT】入力変数

名称	変数名	データ型	初期値	有効範囲	説明
手動運転実行	Execute_Manual_Push	BOOL		TRUE/FALSE	TRUE にすると出端に移動します。 FALSE にすると戻端に移動します。
デモンストレーション動作実行	Execute_Demo	BOOL		TRUE/FALSE	立ち上がり時にデモンストレーション動作を開始します。

【OUTPUT】出力変数

名称	変数名	データ型	有効範囲	説明
ソレノイドスイッチ出力	Push	BOOL	TRUE/FALSE	ソレノイドスイッチへ信号を出力します。

■バージョンアップ履歴

バージョン	日付	内容
1.00	2020.07	新規作成

■お願い

本書は 3D シミュレーション専用のサンプルプログラムを説明した資料です。
ユニットやコンポの使用上の制限事項、組み合わせによる制約事項などについては記載されていません。
ご使用にあたりましては、必ず製品のユーザーズマニュアルをお読みいただきますようお願い申し上げます。

■著作権・商標

本資料の内容の一部または全部を無断で複写、複製、転載することを禁じます。
本資料の内容に関しては、改良のため予告なしに仕様などを変更することがあります。あらかじめご了承ください。
スクリーンショットはマイクロソフトの許可を得て使用しています。
inCAD Library の CAD データは株式会社ミスミの許可を得て使用しています。
CAD データに含まれる一切の情報の著作権は株式会社ミスミまたは株式会社ミスミの取り扱いメーカーに帰属します。